



Il Ministro dell'Istruzione e Merito



Agli studenti delle classi 4A, 4B, 4C
Alle loro famiglie
Ai loro docenti
Al sitoweb
Ai referenti della sede oratorio

E pc alla DSGA

Nembro, 27 febbraio 2026
Circolare n. 274

Oggetto: Partecipazione concorso COOKING QUIZ delle classi 4A, 4B, 4C

Anche per quest'anno scolastico le classi quarte dell'Istituto degli indirizzi di enogastronomia (4A-4B), sala (4B) e pasticceria (4C) parteciperanno al concorso Cooking Quiz.

Le classi interessate parteciperanno all'evento secondo la seguente scansione oraria:

CLASSE	DATA	ORARIO	DOCENTE "TUTOR"
4^B (Sala-Vendita)	Mercoledì 4 marzo 2026	09.00 - 10.30	
4^A + 4^B (Enogastronomia)	Mercoledì 4 marzo 2026	11.00 - 12.30	
4^C	Giovedì 5 marzo 2026	11.00 - 12.30	

L'attività verrà svolta nella propria aula (tranne la 4B enogastronomia, che si recherà nell'aula della classe 4^A). Si chiede ai docenti in servizio di svolgere la dovuta sorveglianza durante l'attività. L'attività deve essere firmata come Educazione Civica-Orientamento.

Cordiali saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Louise Valerie SAGE

Documento firmato digitalmente ai sensi del CAD e norme affini

Referente del procedimento: A.A. Loredana Guerinoni



Il Ministro dell'Istruzione e Merito



ISTRUZIONI TECNICHE PER DOCENTE “TUTOR”

Procedura per le scuole in cui non è consentito l'utilizzo degli smartphone

La LIM o la Smart-TV dovranno essere collegate al seguente link:

<https://www.game100.it/cookingquiz/>

Cliccare su **PLAY** per avviare il video. Al momento del collegamento in diretta del formatore, la sessione live verrà visualizzata automaticamente. Il formatore si collegherà pochi minuti prima dell'orario stabilito per fornire le prime indicazioni operative.

Il collegamento sarà unidirezionale: la scuola potrà vedere il formatore, ma non viceversa.

Il docente dovrà compilare il form presente accanto al video sulla LIM o Smart-TV con i propri dati, fermandosi alla schermata in cui viene richiesto l'inserimento del PIN di gioco (che attiverà successivamente la pulsantiera).

Attenzione: il PIN verrà comunicato direttamente dal formatore nella seconda parte della diretta e rimarrà ben visibile sullo schermo.

Successivamente, sarà necessario selezionare dall'elenco la scuola e la classe di appartenenza per avviare il quiz.

La classe, o il docente, individuerà un capo-squadra, il quale avrà il compito di cliccare sulle lettere della pulsantiera (con il supporto dei compagni di squadra/classe) corrispondenti alle risposte ritenute corrette.